



GOLF

A toda pastilla

Speed golf: Cuando el golf se juega con cronómetro



¿Crees que en el golf todo va un poco lento? Pues ponte el pulsómetro, cázate tus zapatillas de running y pon el cronómetro a cero que llega el Speed Golf. Y para no quedarnos atrás, mandamos a “SúperChema” Martínez a hacer el reportaje.

POR CHEMA MARTÍNEZ
FOTOS: DAVID PONCE

Hace unas semanas me llamaron por teléfono para preguntarme si me gustaría probar una nueva modalidad deportiva denominada Speed Golf. En cuanto me dijeron en qué consistía no dudé en aceptar el reto (¡raro es que me planteen algo diferente y diga que no!). Una vez probado he de decir que esto del speed golf engancha y ¡de qué manera!

La cita tuvo lugar en el Club de Campo de Madrid, y tuve como anfitrión a Rafael Canomanuel, un profesional del golf amante del atletismo, que es la persona que ha traído a España esta disciplina y que creyó ver en mí un diamante en bruto, pero que tras ver la realidad se dio cuenta de que todavía a ese diamante le quedaba mucho por pulir...

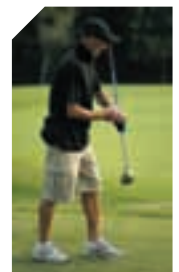
Pero seguro que os estaréis preguntando qué es el Speed Golf y qué pinta un tío como yo en esta historia. **Es una modalidad deportiva que une en partes iguales carrera a pie y golf, que ya lleva dando que hablar unos cuantos años en Estados Unidos, y que está regulada por la ISGA (International Speed Golf Association).**

Juego al golf, y lo que no me gusta es que para jugar 18 hoyos necesites un mínimo de 4 horas, y al final me resulta demasiado tiempo, demasiada caminata, demasiado tiempo de pie, y al final es un esfuerzo que no se traduce en un gasto calórico importante, así que normalmente lo que hago es jugar con cochecito y así me evito las caminatas y el estar tanto tiempo de pie. Digo normalmente, aunque debería decir esporádicamente, ya que sólo juego en muy contadas ocasiones porque al pasarme el día entrenando haciendo kilómetros me queda muy poquito tiempo para darle a la pelota.

Pues bien, el ensayo comenzó con una pequeña explicación por parte de Rafa, que me hizo de caddie acompañándome con un coche y dándome el palo que necesitaba en cada golpe. **“Se trata de ir corriendo de hoyo a hoyo, yo te iré dando el palo que necesitas en cada golpe. ¡Todo tiene que ser muy rápido!”.** Así que

obedeciendo al maestro coloqué la bola para disponerme a salir. **Una vez apretado el crono** hice mi primer golpe y me puse a galopar por las anchas calles del club de Campo (¡qué gusto da correr por allí, por cierto!). En un primer momento corría muy rápido y mis golpes no eran nada precisos, pero conforme le iba cogiendo el tranquillo al asunto la cosa mejoraba por momentos, mis golpes dejaron de ser tan malos y en la carrera mantenía un ritmo lo suficientemente rápido y cómodo como para llegar a la bola preparado para golpearla.

El primer recorrido fueron 4 hoyos en los que tarde 15 minutos, no estaría mal de no ser por los numerosos malos golpes que di. En la segunda prueba hice 3 hoyos, esta vez tardé 9 minutos, y en el último hoyo tiré un putt para birdie lo cual me hizo acabar con unas buenísimas sensaciones y con ganas de volver a repetir la experiencia.



Rafa, mi caddie y maestro de speedgolf, pasándome el palo indicado para cada golpe

¿De quién fue la idea?

El inventor proviene del mundo del atletismo: **Steve Scout**, uno de los mejores atletas americanos, poseedor del récord de la milla, fue el primero que se atrevió a desafiar las reglas del golf tal y como las conocemos. El atleta estadounidense realizó en 1979 la primera prueba de speed golf, corriendo tras la bola cada vez que efectuaba un golpe. Así nació una modalidad en la que la puntuación final se establece por la suma de golpes y el tiempo que se ha necesitado para completar los 18 hoyos. Scott tardó 29 minutos y necesitó 95 golpes, en total 134 puntos.

¿Cómo son las reglas?

La puntuación se establece sumando el número de golpes al tiempo (en minutos y segundos) invertido por cada competidor en completar un recorrido de 18 hoyos. Aparte de esta, las modificaciones más significativas introducidas para adaptar la carrera al juego del golf son las siguientes:

- Se debe correr obligatoriamente entre golpe y golpe, excepto por lesión o fatiga.
- Las salidas se efectúan de uno en uno, y si un jugador es "cazado" deberá ceder el paso y la ejecución de su golpe al que le sigue.
- La bandera para perder el menor tiempo posible puede permanecer puesta mientras se pateo.
- Si se da por perdida una bola se podrá jugar desde el lugar aproximado, designado por el scorekeeper, en el que se perdió, sin tener que volver al tee de salida obligatoriamente. La penalidad en este caso serían 2 golpes.
- Una sola persona podrá ejercer de caddie y será en cualquier caso quien guíe el carro con los palos.

¿Puedo ir en mallas?

Para jugar al speed golf hay que seguir las reglas de indumentaria que existen en cualquier campo, salvo por las zapatillas que es lo único que se permite, lo demás sigue siendo igual: polo, o en su defecto camiseta con un cuello alto, y los pantalones si son cortos para chicos por debajo de las rodillas. No se permite jugar con ropa de corredor, sobre todo pantalones cortos o mallas. Los zapatos o zapatillas de running, con clavos o sin ellos están permitidos.

¿En qué se diferencia el golf del speed golf?

Existen algunos detalles básicos que diferencian el "speed golf" del "golf regular":

- La mayoría de los speedgolfers patean con la bandera puesta, ya que en ese momento estará el caddie preparando la siguiente salida.
- Los speedgolfers no emplean más de un minuto de los cinco que se permiten en buscar una bola perdida, en este sentido las reglas del speed golf son más permisivas, concediendo la facultad de reanudar el juego con otra bola desde el lugar en el que se supone que se perdió la primera, con dos golpes de penalidad.
- El jugador alcanzado por otro debe ceder el paso. Esta regla hace imposible la coincidencia de más de un jugador en el green.
- Ningún speedgolfer se entretiene con la tarjeta. Una persona designada por la organización, el scorekeeper, se encarga del recuento y la anotación de los golpes empleados por su jugador asignado.



Javier Martínez, hermano y maestro

10 consejos para jugar al golf que siempre hay que recordar... eso es lo que siempre me dice mi hermano

1 Posición del cuerpo: Hay que procurar que los pies, las rodillas, las caderas y hombros estén paralelos al objetivo.

2 Posición de las manos: La mano izquierda arriba y la mano derecha debajo, de tal forma que las uñas que forman el pulgar y el índice apunten hacia el hombro derecho.

3 Posición de la bola: los hierros cortos (el 8, el 9 el p.w y el s.w.), con la bola hacia el pie derecho, los hierros medios (el 4, el 5, el 6, y el 7) con la bola hacia el centro, y los hierros largos (el 3, la madera 3, y el driver) con la bola ligeramente hacia el pie izquierdo.

4 Distancia de la bola con respecto al cuerpo: a medida que el palo sea más largo la distancia se irá incrementando.

5 Al iniciar la subida del palo: primero se inicia la subida con la cabeza del palo, y no con el cuerpo!

6 El brazo izquierdo tiene que estar extendido (completamente estirado), después acompañar con las rodillas caderas y hombros.

7 La cabeza siempre mirando la bola, sólo se mueve después del impacto.

8 Después de impacto, a la vez que le damos velocidad al movimiento (parte derecha del cuerpo) se desliza el pie derecho intentando juntar las dos rodillas al final.

9 Cuando comienza la bajada, se deshace el movimiento de subida pero esta vez con un movimiento acelerado de toda la parte derecha (rodilla, cadera y hombro).

10 Hacer caso al profesor ; aunque sea tu hermano pequeño!